

Gioco di logica con numeri incrociati

Come si fa per le parole incrociate in un reticolato quadrato, bisogna collocare numeri in ogni casella libera (sia orizzontalmente sia verticalmente) in modo tale che vengono incrociati con la stessa cifra. Ogni numero è composto delle cifre 1 a « n », da usare una volta sola e in qualunque ordine (« n » essendo la lunghezza del numero).

Esempio di griglia con numeri incrociati (di dimensione 5 x 5) :

Griglia vuota

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

griglia risolta

1		3	2	1
2	4	1	3	
	1	2	4	3
1	2		1	2
2	3	1		1

Cominciando con una griglia vuota, questo gioco di logica consiste nel mettere le cifre al buon posto secondo la regola. Si comincia col più facile : mettere 1 se la casella è isolata ; poi si deve cercare la casella conveniente per la cifra 2 e così via per le cifre seguenti.

In modo che sia più facile, si può svelare alcune caselle, come si fa sull'esempio qui sotto :

1		<input type="checkbox"/>	2	1
2	4	1	<input type="checkbox"/>	
	<input type="checkbox"/>	2	4	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	3	1		<input type="checkbox"/>